易错点：

1.小心break，特别是switch有无break；

2.if不打花括号只管一行；

3.小心；的出现；

4.C语言的缺陷：不能自动检查数据越界

表达式容易出现二义性

数据类型检查不严格

5. 变量的本质：一个变量实质上是代表了内存中的某个存储单元

6.段错误(segmentation fault)：内存出错，一般是内存越界，最常见的是scanf没加取地址符。段错误跟可能发生在错误使用指针的场景下。如果没有，则可能是你某一递归函数未正确结束

7.scanf类型不相同无法正确读入数据。

8.小心if里面应是==而不是=，经常少打一个“=”。

9.if与else if执行了if就不会执行else if哪怕条件满足

9.溢出会导致循环结束，不要在意“可能”的字眼

10. 自定义函数可以提高代码的复用性、简化代码逻辑、提高代码的可维护性和可读性。

效率而言，调用函数需要额外开销，要执行几百条汇编指令，往往会导致效率下降。

多次调用可能减少篇幅，一次调用的反而会增加，因为函数定义要占篇幅。

肯定不会减少内存。

11.小心static，static只赋值一次，之后再调用会保留原来的值

12.函数不可以重复定义但可重复声明（因为多个源文件叠加），但会浪费时间。

13.C标准库函数缺乏很多功能函数，如图形函数全屏幕操作函数

14. 整数是用补码表示

15.数组不能动态定义

16.数组名已经是地址所以不用取地址符scanf(“%s”,a);读到空白字符为止，\n会被留在缓冲区，且会自动加\0

17.程序填空题看清楚有没有分号，有些题要自己加分号，但有的已经有分号了。

18.PTA小心题干中对长度的限制，要看清楚题。

19.PTA中让写出一个C表达式应该不需要加分号（maybe，目前只遇到过一次）

20.只有0表示假，其余包括负数都表示真

21.if（strcmp（s1，s2）），只表示括号里面值不为零为真，所以自己写代码的时候要尽量写全以免出错